每个人都完成各自的负责的子系统的详细设计之后，每个人各自要召开自己的详细设计评审会

这个详细设计的评审，就不是从其他部门请来一些架构师来评审，人家精力有限，不会给你过那么细节的东西，概要设计评审的时候，给你看看主要的架构的设计

详细设计，就落实到具体的细节的层面，主要是靠架构师来对自己的团队内的各个成员的详细设计来进行评审

1、数据库设计的评审

重点关注一下数据库设计的索引，索引要确保说未来系统中已有的和可能有的各种功能，都可以用到索引，不会出现全表扫描的情况

索引设计要好好结合业务需求，去考虑如何建联合索引

2、接口设计的评审

主要是要调用这个人的接口的调用方，要好好仔细看一下接口设计，确认一下接口设计能否满足自己的需求

3、开发架构的评审

面向对象的类图的设计，好好考虑一下，面向对象做的怎么样，是否逻辑清晰，拆分合理，未来的可扩展性是否足够好

设计模式，就体现在这里了，就类图设计里，看看有没有用合理的良好的设计模式，来进行面向对象的设计，保障代码有足够好的扩展性

4、活动图的评审

仔细过一下，看看每个功能的活动图，里面逻辑是否准确

5、测试用例的评审

这块需要好好看一下，是否对每个类的每个方法都设计了单元测试

6、日志的评审

这块也要好好看一下，对系统各个可能出异常的地方，是否打印了异常日志以及案发现场的保护日志